

巫师² 国王刺客



游戏攻略指南

THE
WITCHER[®] 2
ASSASSINS OF KINGS

GAME GUIDE

编制: TheGodfather

目 录

目录	1
编者的话	2
序章	2
遵照国王意志 第一部分	3
遵照国王意志 第二部分	3

编者的话

Introduction

Welcome to The Witcher 2: Assassins of Kings official game guide.

I'd like to thank my QA and Design colleagues for their help. It would have been very difficult to create this guide without it. A big "thank you" also goes to Adam, J.drzej and Przemek for their trust in my abilities and to Daniel for proofreading.

If you have any questions or problems regarding the game, visit the game's official website: www.thewitcher.com.

You'll find captions in the descriptions of many quests. I marked short side quests strictly connected to the main quests in this manner.

Advice on specific combats in-game is marked with the **[Combat]** tag.

All decisions influencing the game's story, as well as their consequences, are marked with the **[Choice]** tag.

Items connected to quests are marked **in bold**, while numbers found throughout the text refer to map locations.

Be warned about spoilers, have a nice read, and above all good fun with The Witcher 2!

Marcin Majewski

《巫师》，这部由当初名不见经传的波兰游戏公司精心制作的作品，发行后立即一鸣惊人，曾在当年世界诸多评选中获得了独占鳌头的年度最佳 RPG 游戏奖，并且众望所归，名符其实。如今，《巫师 2》终于在精心打造下面世了，相信除了目前最佳画面的 RPG 之外，引人入胜的传统剧情探索，又在一次地会引起玩家们的喜爱，毕竟，这又是一部有质量的作品。

本人也是其粉丝之一，当初曾精心制作了 LH-《巫师》加强版官方攻略指南和原创了 LH-《巫师加强版官方 DLC 新冒险：中立的代价》图文攻略和 LH-《巫师加强版官方 DLC 新冒险：边际效应》图文攻略一样，独具质量，因此在此精心将《巫师 2：国王刺客》官方攻略英文文本一句一句地结合自己游戏的经历进行翻译，转换成中国玩家们的语言，来编制了这份攻略指南。

由于本人英语水平不过关，加上游戏目前使用的是英文版本（尚未出版中文版），所以难免存在这样或那样的缺点，望见谅！不过，相信这完全不会影响读者正常进行游戏和解谜过关等。

请大家多提宝贵意见，并对于本攻略所发现的问题告诉我，便于我的修改。

我的联系信箱是：893879771@qq.com

最后，感谢您的阅读！

编制：上海侯工

二〇一一年五月二十日



游戏攻略

序 章

一片灰色黑暗之中，在预感森林里.....一个严重负伤的巫师，那是利维亚Rivia的杰洛特Geralt，他正一路踉跄努力奔逃.....终于挣扎不支而一头栽倒在地.....

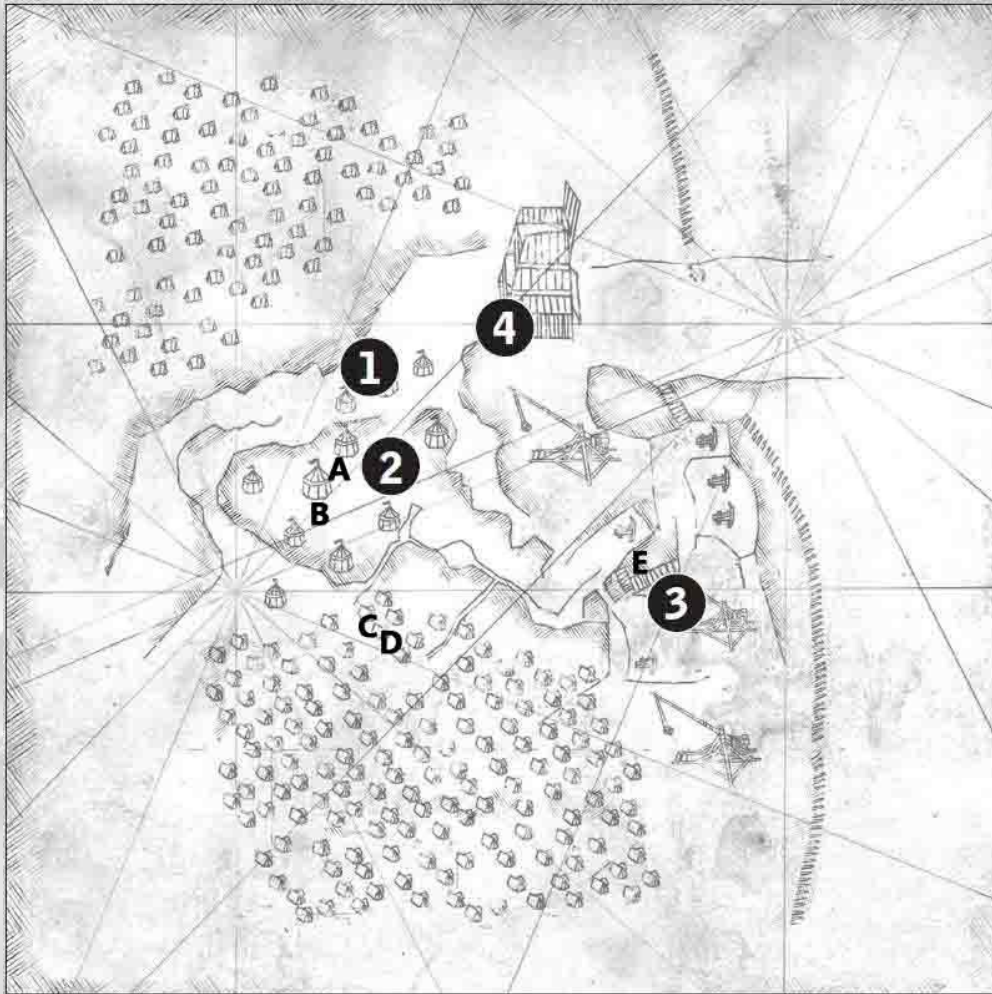
追杀者越来越近地赶了上来.....

这仅仅是个梦。如果不算太糟糕，在监狱地牢的一个囚室中，不幸的现实却也在证明着如此不堪的残酷与萧杀。我们可以看到两个玩赌的囚监守卫在注意到我们的主角终于清醒过来，于是开始上前肆虐痛殴他发泄。我们能发现主角身上背部留下的刚忍受过的鞭打伤痕，手被铐在铐链上。随后，进来了一个另外的男人，是来提审的，并带走了主角。

他会介绍他自己是弗农·罗契Vernon Roche，并在交谈中提示出，他是泰莫利亚Temerian特种部队的首领，如果不合作就一定会在脚手架上结束主角的生命。然后我们就该如何选择应答？我们即开始告诉罗契Roche在被囚前发生过什么事情。

可以选择回答选项中的任何答复选项来叙述曾发生的事.....也许我们还是应该按排列的顺序叙述为宜。





我们的主角刚从他心爱的特莉丝·梅莉葛德 Triss Merigold 身旁边醒来，轻抚弄醒她后似乎即将开始他们这天最欢娱的时刻，却被一个突然掀帘而入的不速之客打断。站在门口的来人是泰莫利亚 Temerian 军士，他来传达弗尔泰斯特 Foltest 国王的立即觐见令。在和女术士快速闲谈后，走出帐篷（1），可以见到泰莫利亚 Temerian 大军的露天兵营（2），走下小坡，我们能遇见一个泰莫利亚 Temerian 新兵（A），提到即将发起的突袭和龙等的话题，这里的营地能从新男孩纽柏伊（克里维斯的凯坦）Newboy（B）等一群人这里接到一个特定奖励的支线任务：**梅里泰莉之心 Melitele's Heart**。

先来到我方阵地上一架庞大无比的用来轰击拉·瓦雷第 La Valette 城堡的中世纪抛石机（3）前，那里可以找到弗尔泰斯特·史兰德·费特兹·奥斯特伦 Foltest Shilard Fitz - Oesterlen，他正与他的王国顾问以及尼弗伽德 Nilfgaardian 大使等在一起。国王要亲自带领大军攻城突袭，并要求杰洛特 Geralt 在攻击战中助他一臂之力。跟随国王穿过军营，向城堡塔楼（4）走去以发起攻击。**[选择]**经过一座弩炮，帮助弗尔泰斯特 Foltest 以此瞄准目标发射 - 1.5 度直角就击中了，随后跟随国王走到攻城塔车里。

剧情随即回到监狱审讯室里，罗契 Roche 从刚才的叙述中掌握了我们的故事中的关于塔楼围攻突袭战的那部份情况。我们能考虑一个不舒服话题 - 是关于国王和他的权贵们在城墙上时有些剧情谈话，而在一旁的军士这里知道战争的残酷与军人的牺牲。想要叙述更多，弗农 Vernon 会同意让杰洛特 Geralt 讲述，并因此而会出现对话话题的选项供我们选择。

编者补充：

1) 巨弩击杀反叛的艾丽维奇 Etcheverry 骑士，1.25 度也能成功，即瞄准对面塔楼上两个敌人之间。

-
- 2) 军营里可以找到一个士兵 *Soldier* (C), 对话可以选择与之进行掷骰子赌博小游戏。
 - 3) 军营里可以找到一个叫强臂的 *Strongarm* 士兵 (D), 对话可以选择与之进行扳手腕赌博小游戏。
 - 4) 见到弗尔泰斯特 Foltest 后转身可以在旁支坑道里找到一处 5 分钟持续疗效的能量之地 (E)。

遵照国王的意志-第二部分 By The King's Will – Part 2



审讯在继续, 告诉罗契 Roche 关于我们剧情故事中在拉·瓦雷第 La Valette 城堡上围攻突袭战的那部分。剧情又转回了战场, 我们攻进了城堡来到城墙上, 这里开始第一次与敌人发生战斗, 而我们必须保证弗尔泰斯特 Foltest 的安全, 于是需要为泰莫利亚 Temerian 的最高统治者而格杀[战斗], 我们需要使用那把钢剑来与敌人作战, 这样应该才能比较顺利而不存在什么问题。一路战斗攻击前进, 在结束战斗之后, 国王会命令塔上的亚利安·拉·瓦雷第 Aryan La Valette 及其敌人投降。

路障 The Barricade

此时需要第一次担任射手, 方法就是操控弩炮, 无其他任何的方法。就是入口 (1) 处遇到个敌方塔楼的路障。首先我们需要用位于庭院里的弩炮 (2) 来轰破路障大门。我们从墙壁攀爬跳下。将必须同城堡防御者作战。[战斗]用亚尔登 Yrden 法印击倒他们会容易些, 可以离远些分别引出敌人来完成。在击杀掉他们全部之后, 我们来到弩炮跟前。操控弩炮中我们会被更多的拉·瓦雷第 La Valette 男爵士兵所袭扰, 我们都得击败他们, 然后再次回到弩炮这里, 然后使用弩炮。如果失败次数多, 敌人则会出现较多。在结束战斗之后, 我们现在一定会瞄准好目标轰击。要做的对准目标 - 就是分别按照屏幕上的提示, 按动键操

作绞盘和手轮。拉·瓦雷第 La Valette 男爵的城堡士兵 - 会再次攻击我们。在击败他们之后，我们将会只需要激发弩炮，就能轰破路障。

编者补充：在院落里的弩炮旁边的东北角处，可以见到《此刻信条》中的阿泰尔尸体，并发生杰洛特的调侃语句，由此会解锁一项技能：刺杀者，就是背后攻击特效增加伤害值。

军营 On the Frontline

[弩炮轰击的结果]经城堡围墙另一端攀爬并回到城墙上以进入塔楼，我们将会面对无数参与反叛的艾丽维奇 Etcheverry 骑士和他的骑士们。如果我们之前在突袭前，设法用军营的弩炮对准目标时瞄准得很好，那时就已经除掉了贵族艾丽维奇 Etcheverry 骑士，而此时我们将会只面对他的属下。**[战斗]**这一场战争将会比早先的难些，有较多的敌人，而且他们相互协同攻击性比较好。重要的是记得及时避开攻击，在敌人背后刺杀击中对方会得到加倍伤害效果。同时，奎恩 Quen 和亚尔登 Yrden 法印应该能够帮助我们在这场群体搏杀中幸存。

在塔楼中杀死最后一个敌人后，跟随国王爬上防御工事，另外一批对手正藏身在那等候着我们，应该可以使用相同的战术来击败他们。弗尔泰斯特 Foltest 之前的骑士会使用绞轴不让我们进入前进的门。要入门，我们将会需要与不惧威吓的拉·瓦雷第 La Valette 骑士和男爵的士兵作战。**[战斗]**这对手最好结合使用亚登 Yrden 法印来处置。当剿灭了这里的敌人后，爬上楼梯，接下来亚利安·拉·瓦雷第 La Valette 所在的塔楼近在眼前了。

国王要求向前抵达敌人防御工事的塔楼顶打开大门。我们遵照命令躲避开弓箭的射击，沿着楼墙外前行去执行劝降抓捕获或者击杀消灭亚利安(3)。躲避开弓箭的射击，我们在楼墙的外部边上沿着栈道渗透，在击败诸多敌人之后到达楼顶，我们会见到拉·瓦雷第 La Valette。**[选择]**我们能尝试劝降男爵**[A]**，也能尊重他的身份而与之一对一地决斗**[B]**，或同拉·瓦雷第 La Valette 及其所有的男爵的骑士们战斗以剿灭对方**[C]**。我们此时的选择结果将会在后面监狱地牢中体现(任务：拉·瓦雷第的龙 La Valettes' Dungeons)，但这需要经过一段时间以后才能被彻底揭示。

[战斗]我们选择战斗，就必须准备击退和背袭战术。使用好阿尔德 Aard 和亚尔登 Yrden 法印也比较重要。

此时，罗契 Roche 将会打断叙述，剧情回到地牢的审讯室里。在简短的闲谈之后，特种部队的指挥官将会要求叙说更多的我们的故事.....

编者建议：这里不要选择杀拉·瓦雷第 La Valette。

火之试炼 A Test of Fire

话题选项的下一个选项是有关于在战争中被捉住泰莫利亚 Temeria 国王的孩子以及城堡外的龙.....

在攻下了拉·瓦雷第 La Valette 的城堡后，弗尔泰斯特 Foltest 与特莉丝·梅莉葛德 Triss Merigold 和男主角等经过一系列防御工事，到达了一座塔楼前，这最后一座塔楼阻断了去藏匿有国王的私生子的修道院的路。在弗农·罗契 Vernon Roche 的亲自率领和指挥下，大门会在特种部队的暗袭中被打开，于是大家一起朝着畅通的去修道院的回廊之路走去。然而，我们巫师的大奖章护身符开始振动，一条极大的黑色巨龙飞过我们的头顶，我们需要设法逃避，在龙火喷焰仅有的时间段内朝对面的城内冲过桥去。

我们突然必须面对众多的敌方防御者。**[战斗]**一如往常，一旦需要面对一定数量的敌方时，我们一定要记得去击退击晕他们和实行背杀(如果我们已经具备了这些能力) 连同使用亚尔登 Yrden 和阿尔德 Aard 法印。我们被迫尽快打通到下一个大门出口的路，尽可能藏身避免直接被龙火烧着。最后，特莉丝 Triss

会使用她的魔法破门，随后她会用魔力支撑起一道坍塌形成的“口子” 门户想通过传送。不幸结果它还是终于崩塌了，并且特莉丝 Triss 被隔开留在了另一头。快速通过起火的木桥，但是，当我们经过了桥后，龙又出现在了面前，好在中世纪抛石机的炮击赶走了龙，使我们最终到达了安全的地方。

此时，罗契 Roche 将会再一次打断我们的故事叙述，因为他已经很好地把握住了自己的判断，所以他会不耐烦需要知道进一步的有用事件，因此我们需要证明自己而继续另一个话题。

至尊骨肉 Blood of His Blood



特种部队的指挥官会关注发生在泰莫利亚 Temerian 修道院神殿的事。当我们到达了神殿区的时候，修道院的回廊大门被关闭（1）了，同时得悉有一个被捕的牧师提及有一条从城市通往修道院内部的秘密的通道。

编者注：

1) 至尊骨肉就是指泰莫利亚 Temerian 的国王弗尔泰斯特 Foltest 的亲身王脉骨肉子女，而他的唯一女儿雅姐，就是《巫师 2》的前作《巫师》中那位受咒成妖鸟的女人或女魔头，已于三年前离世，并且没有生育），所以现在弗尔泰斯特 Foltest 与拉·瓦雷第 La Valette 男爵夫人玛丽·露惹丝·拉·瓦雷第私通后生育的子女鲍尔西·拉·瓦雷第和阿奈丝·拉·瓦雷第就成了王国唯一的直系血亲王脉了。

2) 其他城内各种情况和任务剧情等，详见后面的编者补充部分（支线任务：**战后之痛 Runaways**）。

前往神殿 To the Temple

在找寻秘密通道的时候，我们或许将会在城内遇到一些额外的支线任务和剧情，是关于解救或敲诈一

些受泰莫利亚 Temerian 军人压迫的市民 (2) 身上突发的系列事情 (支线任务: 战后之痛 Runaways); 我们也会知道那个纽柏伊 Newboy 的命运, 就是之前在弗尔泰斯特 Foltest 的露天军营里见过面, 并告诉他关于大奖章护身符事实性的剧情 (支线任务: 梅里泰莉之心 Melitele's Heart)。

在城内四处寻找, 我们将会找到路障之一的一扇木制门, 击破它以后可以来到一个中央有口井的后院。在那一带, 我们将会遭遇一些幸存着的还在反抗的敌方城堡防御者的攻击, 击败他们, [战斗] 最好结合使用亚登 Yrden 法印-让他们被击后一时停顿, 而后很容易地用钢剑杀之, 或者走开。疑犯周折后从井口 (3) 攀爬下去进入城市的下水道, 随之跃下前进, [战斗] 使用我们的银剑击杀在途中遇到的水鬼 drowners 等, 最后找到一个梯子, 爬上去就来到了修道院回廊边缘的一座塔楼内。此刻我们能在缺口处观察到外面远处沙滩上有几个人。在这里还会遇到一些敌人, [战斗] 我们应该再次使用钢剑结合亚登 Yrden 法印来处理他们。随后从一个上方的缺口爬墙出塔楼。在外面会遭遇到几个拉·瓦雷第 La Valette 的骑士攻击, 而我们则依照相同的方法将他们除掉便是了。在击杀掉他们之后, 我们进入神殿门, 我们必须从另一边去打开的门到达庭院, 这里的敌人需要防备受到其背后攻击, 而其中一个敌人身上有我们待会儿需要重返之前房内的一个被锁的房间门的钥匙。现在我们只需使用它, 进入并拨动在那里的开启修道院回廊大门的机关即可。随后我们在庭院里就能与弗尔泰斯特 Foltest 和罗契 Roche 等会合了。

弗农 Vernon 将会再次打断我们的故事, 剧情又一次把我们带回到审讯室。泰莫利亚人 Temerian 逐渐地开始相信了。如果我们对他说出了所有的其他事件就是了, 我们只需要完成我们的供词证言而已.....

我们从与大祭司和泰雷斯 Tailles 的见面交谈那一刻开始新的一段剧情故事, 他将会很快坦露出阿奈丝 Anais 和鲍尔西 Boussy 就在附近的大堂里。

编者推荐: 随后先去地下库房取得装备等颇多的物品, 然后再去与门外的弗尔泰斯特 Foltest 会合。

在那里回合后跟随国王和特种部队的指挥官.....不料竟会再一次与龙相遇。

我们一定要准备好及时 QTE 应对, 如果失败, 将会《巫师 2》游戏结束。如果我们成功了, 弗农 Vernon 将会与我们分开。我们和国王来到了大堂内, 走到上一层就会见到孩子们由一个僧侣陪同。弗尔泰斯特 Foltest 为了他的孩子不受惊扰, 要杰洛特 Geralt 到一旁等候。而那个僧侣则会最后提议一起做祷告。此时我们可以从巫师的眼神变化了解到, 一切都太迟了。国王死了, 而追击杀他的凶手, 他则从窗户一跃而下.....逃落到河里? 片刻之后, 泰莫利亚 Temerian 的军人跑了进来, 眼前一幕使他们相信, 我们是弑王者 kingslayer.....那便是我们为何沦落进地牢的一切, 结束了。

拉·瓦雷第的地牢 The La Valettes' Dungeons

罗契 Roche 似乎愿意相信我们的故事, 但他没证人或证据。审判一定会判决我们死刑。建议对这泰莫利亚人 Temerian, 由于他是我们目前唯一的机会, 所以此刻对他的问题, 依我们的意思选择会马上给与反应的。[选择] 我们应该同意合作, 罗契 Roche 就会帮助我们脱狱的[A]; 一旦我们选择开打和尝试击败他, 我们将会彻底地被结束生命[B]。所以此时的选择, 我们应该选择出去查找到杀害弗尔泰斯特 Foltest 的凶手, 以洗脱我们蒙受的不白之名。在随后剧情中, 我们将会得到给与的打开枷锁的钥匙, 而后被狱监守卫带回到我们的囚室。

这场讯问, 将在我们回到我们的囚室中后结束, 幸运的是我们已经经过努力使罗契 Roche 相信我们不是杀害弗尔泰斯特 Foltest 的那个凶手, 因此我们能此时解开铐链使自己自由, 但是该如何从囚室脱身? [选择] 我们在回来后被锁铐着, 使用弗农 Vernon 给我们的钥匙 - 守卫随后会进入囚室 (1) [A]; 或激怒监狱的看守, 然后他们将会被激怒而进入囚室[B]。任何一种方法, 一场分别一个对一个地对殴与同两个对手对殴在等着我们。空手道对殴[战斗] 应该很快就能结束, 主要看准时机迅速按提示按键便是, 所以干

仗不会成为问题。在击败守卫后，我们通过在囚室内的寻找，能够在箱子里找到我们目前可以使用的类刀剑的棍棒武器和药水：猫和白鸥。



出了囚室，现在我们是一定要离开地牢……我们应该通过一扇扇房间的门。我们可以尝试偷偷逃走前往出口，或直干掉可能遇到的全部守卫。引人入胜的是在这里让我们尝试不引人注意地逃离。

向前地的房间中有一个守卫。在打开了门后我们藏身在左边囚室，等候监狱看守出现，在接近我们的门后，我们可以悄悄地在其身后溜走或者实施背后攻击，之后需要经过那个楼梯（2）。

[选择]有两种方法逃出地牢：**[A]**走上层的路线和**[B]**走下层的路线，这取决于我们自己如何选择，而选择上层逃离路线的话，因为我们之前对亚利安 Aryan 的处置不同而有剧情差异。

[A]我们在最后会面对一扇关锁着的走廊门，对左边囚室的那个守卫，我们可以将附近的火把熄灭 - 如此一来就会引起他的注意，接着让我们干掉他。

接着我们朝左边走去，在守卫过来的地方经过其中一间囚室，里面的一个囚犯会注意到我们，并且开始大声喊叫，此时就会引来较多的守卫，因此我们可以藏在一间空囚室里，然后看准机会悄悄地溜走，或者无声地偷袭掉那个守卫，然后我们进入下一个房间之内伺机逃走。要逃避一个守卫，我们可以找左边的木桶后面蹲下，熄灭附近的火把，就在监狱看守检视它的时候，我们解决掉他。附近的壁橱中有另外一个守卫，我们可以藏在前面的桶后，当他被噪音分心的时候，我们干掉他，然后我们进入下一个房间（4）。

[A1：亚利安 Aryan 活着]我们会目击两个守卫从审讯室里带出亚利安 Aryan，男爵会击倒他们，然后杰洛特 Geralt 会向其表明自己。经过一段交谈之后，在我们扫清了一路上的敌人后，可以回来扶他一起赶往出口来完成任务，因为他已被严刑拷问后不能独立支持了。

[A2：亚利安 Aryan 已死]如果我们突袭中杀死了亚利安 Aryan，我们将会看见审讯室里尼弗迦德 Nilfgaardian 大使和史兰德 Shilard 在拷问男爵夫人露薏丝·拉·瓦雷第 Louise La Valette。我们之后可以

上楼并干掉在那里一旦发现了我们的守卫。

[A1]我们最后回来，而且搀扶着亚利安 Aryan 和他一起上楼。不一会儿，我们会到达一个地点，这个贵族将会告诉我们那个秘密的通道（5），他会打开它并让你逃走；他说他要去照顾其余的人，他实际上就是点燃房间内所有的木桶自焚并造成火灾。切断了我们的后路，因此我们只有继续前进。

从出口出来后沿着走道走，就会听到并见到特莉丝 Triss 已经在外面等着我们。我们和她跑到罗契 Roche 准备的船这里，一起出发去追寻杀害弗尔泰斯特 Foltest 的真凶。

[A2]在除掉守卫之后，我们寻找到一个出口。最后我们到达一个房间，再次遇到玛莉·露蕊丝 Marie Louise 和史兰德·费兹-奥斯特伦 Shilard Fiz-Oesterlen。

在简短交谈之后，大使将会提供我们帮助。毕竟弗尔泰斯特 Foltest 之死对尼弗迦德 Nilfgaard 相当有利，而且他自己确实曾经帮助过艾奇亚 Emhyr 国王。史兰德 Shilard 会呼叫守卫从门口赶去，告诉他们巫师已经从地牢脱逃。守卫迅速地冲到楼下，如此一来我们的出路（6）现在就很清楚了。逃出后，我们向左走就能找到特莉丝 Triss，于是我们一起跑向弗农·罗契 Vernon Roche 等候的船只。自从弗尔泰斯特 Foltest 的凶手被 Scoia'tael 援助了之后，他们很有可能航行到贸易站 Flotsam，在那里就可以被发现伊欧菲斯 Iorveth 的线索。



[B]我们在最后会面对一扇关锁着的走廊门，左边有个守卫，正监管着一间囚室。我们将附近的火把熄灭 - 那就会引起他的注意，让我们干掉他吧。我们顺势走上楼梯，弄掉一个守卫并偷偷地逃走，直到另外的地方为止，他此刻在囚室中只对小精灵女人感兴趣，在他身上我们可以找到去下层走廊旁房间的钥匙。在门后，我们打开一个地板门（3）并跳下，从那里我们将能够最后回到审讯室（7）。

[B1 : 亚利安 Aryan 活着]如果我们没杀亚利安·拉·瓦雷第 Aryan La Valette，刽子手 torturer 将会倾向于贵族，要他在一张纸上签字，说他是弗尔泰斯特 Foltest 私生子的父亲。我们跳下并除掉这个书记。然后刽子手 torturer 会发现我们，且我们必须与之战斗他。[战斗]同刽子手 torturer 战斗时，我们必须牢

记阻断其使用强力攻击。我们释放帮助并解救下亚利安 Aryan，和他从审讯室上去。年轻人会说他将会要求我们先去清理掉二楼的守卫，他会在此等我们。我们必须遵从他的意思。我们将需要设法将楼上的所有守卫除清，因此我们最好磨快一下刀锋并准备好一些剑术。之后我们回来将亚利安 Aryan 带到二楼，在不一会儿之后，我们就能到达一个地点，在那里贵族就会告诉我们那个秘密通道（5）所在，他打开它后让我们逃出去；他自己将会料理后事断后，他会点燃房间中所有的木桶使之起火，切断了我们后路。我们沿着过道继续赶到出口 特莉丝 Triss 在外面等着我们 我们和她一起跑到罗契 Roche 等候在那儿的船上，起航去追查刺杀弗尔泰斯特 Foltest 的真凶。

[B2：亚利安 Aryan 已死]如果我们与亚利安 Aryan 交手了，刽子手 torturer 将会倾向于他的母亲露惹丝·拉·瓦雷第 Louise La Valette，强迫她在一张纸上声明，弗尔泰斯特 Foltest 不是她孩子的父亲。我们跃下干掉书记员，然后刽子手 torturer 会发现我们，由此我们必须与之交战。**[战斗]**对刽子手 torturer，需记住及时阻断其大力攻击。随后我们救下男爵夫人，而且在片刻之后，我们同她的交谈会被尼弗迦德 Nilfgaardian 大使打断，史兰德·费兹-奥斯特伦 Shilard Fitz - Oesterlen 会进入审讯室。应露惹丝 Louise 的要求，他同意帮助我们逃脱地牢。他会上楼去，并要我们片刻之后再跟他去。大使会叫唤差遣守卫，而我们需要安全隐藏。尼弗迦德 Nilfgaardian 告诉守卫，巫师已经逃脱而且看见他就在楼下。守卫会匆促赶往地牢，我们的出路（6）也就被清理出来了，因此我们可以离开了。之后找到特莉丝 Triss，并且跟随她去弗农·罗契 Vernon Roche 的船那儿与等候我们的他会合。在其帮助下去发现有 Scoia'tael 踪迹的货运站寻找线索，追查杀害弗尔泰斯特 Foltest 的真凶。就此我们起航出发了。

支线任务 Side Quests

梅里泰莉的心脏 Melitele's Heart

在从帐篷出来下坡来到泰莫利亚 Temerian 军营 Crinfrid 后，我们将会遇见一个泰莫利亚新兵钮柏伊 Newboy 等并交谈。闲谈中会提及有一次遇到一条金龙，并想猎到它，于是他们参加了弗尔泰斯特 Foltest 的军队后，去狩猎怪物时就更添加了点勇气和运气。此时一个征兵来的新兵也被参加进来，便是这个叫钮柏伊 Newboy 的新男孩。建议在检查一个特定大奖章护身符来历和作用的阶段时认真做好。原来新男孩 Newboy 被他人打赌说不穿任何盔甲靠这护身符就能在突袭攻城攻击战中免遭伤害而能幸存下来，他们不检点地获得了它，据称不穿铠甲唯独就凭着这个护身符就可以保护他免于伤亡。**[选择]**我们能确定那个不值钱的首饰具有不可思议信念神力**[A]**，或告诉他们护身符并非管用**[B]**。不管我们如何选择，他们都会即将准备开始的突袭攻击作战.....我们也将学会我们自己的选择稍后所带来的结果.....

[A]当找到秘密通道并进入弗尔泰斯特 Foltest 的孩子所藏身的神殿时，我们将会有一段城镇的街道上见到那个新男孩钮柏伊 Newboy 没穿盔甲，他相信护身符那美丽的童话，相信它会在战斗中保护他的生命并免遭伤害，但却为之付出了代价，奇迹并没有出现，反而他却会最后因之而死，而后我们却能够从这年轻人的尸体上拿到这个大奖章护身符。就此，我们将可以有机会解锁一项不可思议力量的新技能（完成支线任务：**梅里泰莉的心脏 Melitele's Heart**），否则需要较稍后才能获得其结果何技能。

[B]如果我们能说服年轻人相信并穿上盔甲，我们将会离开拉·瓦雷第 La Valette 的地牢后遇到他，他会感谢挽救了他的生命，那么这位年轻人将会在港口中帮助杰洛特 Geralt 引开守卫，而且还会赠送这个大奖章护身符给杰洛特 Geralt 作为纪念外，我们还能获得所赠的新技能（完成支线任务：**梅里泰莉的心脏 Melitele's Heart**）。

战后之痛 Runaways

在离开弗尔泰斯特 Foltest 所在的神殿大门后，我们将会找寻曾遇到的那位被捕的流浪牧师所提到的城镇秘密通道。从小山坡上朝下走，并再向左转，将会触一些市民的本任务和剧情。

在外面便能见到一个哭泣着逃逸而出的女人死于战后之地门前。进入屋内就会发现泰莫利亚 Temerian 统治下的残酷一面，我们将会见到两个军人正在搜刮掠夺无力反抗的平民。如果我们要保护那些受压迫者，将可以使用 Axii 法印，能够说服或者吓唬住那军人使得他们住手停止掠夺并离开。被解救的市民只会用言词来表达感激之情，但我们也能选择威吓以使他们拿出一些奥伦 orens 金钱作为报酬。

还有一些有时间限制条件触发的市井剧情，个别还有点戏剧性的。几个军人用障碍物阻塞了一栋民居的市民出入，并且还正准备点火焚烧。告诉巡视的指挥官，但他不会听你的。如果我们想要从火中救人，则一定要迫使他就范。**[战斗]**可以用亚登 Yrden 法印击倒对手，最快捷的还是用钢剑来对攻。这个指挥官在受到一定量的攻击之后，就会屈膝下跪求饶，此时可以命令他让其属下不再阻塞房屋入口。这样接下来又能选择威吓，从市民这里获得一些奥伦 orens 金钱，否则只能获得感激的美言和辞条。

这些有关受压迫的市民故事，会在稍后某个时间失去触发条件而不再发生的。我们还会遇到在攻城期间所解救的丹德里恩 Dandelion 和卓尔坦 Zoltan 的亲戚；在贸易区接近大门处的一对夫妇，他们会感谢解救了他们的家庭。如果我们贪心，不满足于言辞之谢，那么可以对话选择一些报酬要求，这样还会得到一些盔甲和金钱。

编者补充：



A-战后之痛支线任务第一触发点，女平民死于非命。

B-战后之痛支线任务第二触发点，指挥官带领几名军人封堵屋门并准备点火焚烧。

C-战斗地点。

D-占领军人和他们的战士俘虏与被抓平民。

E-可以法印轰破的木板门。

F-井。

0-杰洛特的起始点。

1-民居：屋内可以找到四处金钱。

2-民居：屋内两处可以找到金钱，1 块碎布，内门锁。

3-民居：屋内空空荡荡。

4-民居：门前触发战后之痛支线任务，屋内一群平民，可以找到 3 奥伦、1 瓶油和 1 张皮革。

5-民居：锁。

6-民居：屋内两处可以找到金钱，内门锁。

7-民居：锁。

8-民居：屋内 1 处金钱，两口木板箱有木材、2 瓶油、2 块布料、3 团细线，内门锁。

9-民居-屋内 2 处金钱，1 枚铁戒。

10-民居：屋内 2 奥伦和 2 团细线。

11-民居：：屋内 1 件轻皮夹克、1 块碎布、3+11+5 奥伦金钱。

12-民居：屋内空无一物。

13-民居：5+5 奥伦。

14-民居：8+3+3 奥伦、1 瓶油和 3 块布料。

15-民居：28+10+10+5 奥伦，1 块碎布。

16-民居：锁。

17-触发着火木轮大货车堵住街上通道的剧情点。

18-民居：锁。

19-民居：屋内 2 张皮革，箱 3 奥伦、1 个放大镜、1 张皮革、3 块布料，4 奥伦，1 快碎布和 6 奥伦。

20-民居：屋内 9 奥伦，《怪物·或狩魔猎人的肖像》。

21-民居：屋内 49 奥伦、6 百日红、6 马鞭草、3 曼陀罗，1 铁矿、3 布料、3 紫水晶，4 白屈 6 鬼针。

22-民居：屋内 5 奥伦。

23-民居：屋内 1+4+5+5+5 奥伦，1 碎布。

24-民居：屋内的箱内 5 把生锈的平衡匕首，1 块碎布和 6 奥伦。

25-民居：堵住路口的着火木货车。

26-民居：屋内 16 奥伦。

27-民居：锁。

28-民居：堵住路口的着火木货车。

29-民居：屋内 5 奥伦。

30-民居：屋内 5+4 奥伦。

31-民居：锁。

32-民居：锁。

33-民居：锁。

34-着火的路障。

狂猎 The Wild Hunt

这任务比较奇特。他们用 Andrzej Sapkowski 的新奇传说来连接游戏的剧情故事到结尾，让我们了解到更多的有关杰洛特 Geralt 的过去。此外，完成两者的意志用网捕我们另外的经验点。

序章

由于失忆，我们的记忆开始被逐步追回。拉·瓦雷第 La Valette 城堡的地牢中被讯问时，杰洛特忽然 Geralt 强烈地感觉记忆出一个经历，那是利维亚 Rivia 的一场有计划的大屠杀中有关他死亡的片断。

第一章

避免剧透，后续略。

国王的刺客 The Assassins of Kings

这个任务也颇为奇特，在游戏中随着进程自动地更新，完成其他的任务和一些失意往事碎片的回忆，以及一些目击的场景剧情而故事演变推进。

它是《巫师》一代故事的延续，也是二代游戏的总纲，它让我们追溯到国王的暗杀者，是由游戏的序章前开场白起始，到第三章结束而完成的全程总任务。

序章 完